

1. Introdução

O **ESCUDO BLINDADO** é um jogo de estratégia competitivo, dividido em três níveis de dificuldade.

Cada nível acrescenta novas regras e camadas de complexidade:

- Iniciante → foco no peso das cartas (1–6) e maior proteção inicial.
- Intermediário → cartas com efeitos originais e proteção reduzida.
- Avançado → combinações estratégicas de efeitos em combos, sem proteção inicial.

2. Componentes do Jogo

O jogo é composto por:

- Cartas de Dados (4 por jogador): Pessoais, Sensíveis, Financeiros e Estratégicos.
- Baralho Principal (54 cartas): Ataque, Defesa, Estratégia, Certificações, Hacker e IA.
- Pilha de Descarte: localizada no centro da mesa.

3. Configuração Inicial

Antes de iniciar a partida:

1. Cada jogador recebe 4 cartas de dados:
 - Visíveis nos níveis Iniciante e Intermediário (ativos a proteger).
 - Não visíveis no nível Avançado.
2. Embaralhe o baralho principal e distribua 5 cartas para cada jogador.
3. Reserve espaço no centro da mesa para a pilha de descarte.

4. Estrutura do Turno

Cada turno é realizado em cinco etapas:

1. Comprar 1 carta do baralho.
2. Jogar 1 carta (Ataque, Defesa, Estratégia ou Certificação).
3. Aplicar o peso, efeito ou combo da carta jogada, conforme o nível de jogo.
4. Se a carta for Hacker, aplicar o efeito a todos os jogadores.
5. Descartar a carta jogada (quando aplicável).

No nível iniciante e intermediário, a primeira rodada ninguém ataca, é utilizada para fazer 1 defesa.

5. Objetivos do Jogo

Um jogador vence ao atingir qualquer um dos seguintes objetivos:

- Manter os 4 dados ativos e conquistar 4 certificações.
- Roubar 3 tipos diferentes de dados dos adversários ou os 2 principais ativos (Dados Pessoais e Sensíveis).
- Permanecer como o único jogador com Dados Pessoais e Sensíveis ativos até o fim da rodada.

Caso um ataque seja impossibilitado pelos ativos certificados,




Opção 1: A vitória é decidida pela maior quantidade de ativos em jogo.

Opção 2: Se um oponente tiver mais de um ativo eliminado, o jogador em nível iniciante perde 1 de sua certificação.

🔥 Condição de término: o jogo se encerra quando restar apenas um jogador em jogo.

Legenda de Peso: 1=★, 2=★★, 3=★★★, 4=★★★★, 5=★★★★★, 6=★★★★★★.

Regras Gerais (Comparativo)

Critério	 Iniciante	 Intermediário	 Avançado
Proteção inicial	1 dados protegidos	1 dado protegido	Nenhum dado protegido
Primeira rodada	Não pode atacar	Não pode atacar	Já pode atacar/defender
Base do jogo	Peso das cartas (1-6)	Peso + efeitos originais	Peso + efeitos + combos estratégicos
Empate	Defesa resiste	Defesa resiste (efeitos aplicam)	Defesa resiste (efeitos/combos aplicam)
Uso das cartas	Qualquer carta = ataque/defesa/ estratégia /IA/ Hacker opcional	Funções específicas	Combinações estratégicas
Certificações	Imunes sempre	Imunes sempre	Imunes sempre
Estratégia principal	Gerenciar pesos altos/baixos	Usar efeitos no tempo certo	Criar combos/manipular regras

Catálogo de Cartas (Completo e Comparativo)

Carta / Categoria	Peso (★)	 iniciante	 Intermediário (Efeito Base)	 avançado (Combos / Interações)
Malware (Ataque)	★★	Peso simples	Remove uma proteção de um dado adversário.	Com Phishing, remove defesa e força descarte.
Ransomware (Ataque)	★★★★	Peso simples	Criptografa os dados e pega 1 carta do adversário como resgate	Com segmentação em rede, bloqueia e descarta carta.
Phishing (Ataque)	★★	Peso simples	Veja 1 carta da mão; se for defesa, descarte-a.	Se seguido de Engenharia Social, rouba o dado sem defesa.
Engenharia Social (Ataque)	★★★★★	Peso simples	Rouba um dado desprotegido.	Com Deepfake IA, copia e rouba ao mesmo tempo.
Zero-Day Attack (Ataque)	★★★★★★★	Peso simples Certificações são imunes	Ignora todas as defesas (exceto certificações).	Com Suborno Hacker, redireciona o ataque supremo.
Vazamento Interno (Ataque)	★★★★★	Peso simples	Adversário perde 1 carta aleatória ou -1 reputação (certificação)	Com forense digital neutraliza o ataque
Firewall (Defesa)	★★	Peso simples	Protege 1 dado contra o próximo ataque.	Com Firewall Neural, cria barreira dupla contra Engenharia Social.
Antivírus (Defesa)	★★★★	Peso simples	Cancela uma carta de ataque (exceto Zero-Day).	Com Cibersegurança, anula dois ataques seguidos.
VPN (Defesa)	★★★★★★	Peso simples	Dado imune a Phishing e Engenharia Social.	Com SSL, dados financeiros ficam praticamente invulneráveis.
SSL (Defesa)	★★★★	Peso simples	Bloqueia Phishing e Ransomware em Dados Financeiros.	Com ISO 27001, garante 1 compra extra e defesa contínua.
Backup em Nuvem (Defesa)	★★★★★	Peso simples	Recupera um dado perdido no próximo turno.	Com Cópia de Segurança, recupera ativo e carta adicional.
Segmentação de Rede (Defesa)	★★★★★★	Peso simples	Bloqueia Zero-Day por 1 turno, mantendo a carta com o adversário	Com Cibersegurança, o bloqueio se estende para 2 turnos
MFA (Defesa)	★★★★★	Peso simples	Bloqueia Engenharia Social, Suborno Hacker e Phishing	Com Forense Digital e phishing revela atacante e nega efeito.
Cibersegurança (Defesa)	★★★★★★	Peso simples	Anula qualquer ataque comum (exceto Zero-Day e Hacker).	Com ISO 31000, vira defesa universal até contra Hacker.

Restauração (Defesa)	★★★★★	Peso simples	Desbloqueia dado bloqueado por Ransomware ou Hacker.	Após Ransom Global, libera todos os financeiros.
Criptografia (Estratégia)	★★★★	Peso simples	Neutraliza espionagem e engenharia social.	Com IA de Monitoramento, protege mesa inteira.
Espionagem (Estratégia)	★★★★	Peso simples	Veja todas as cartas da mão de um jogador.	Se seguida de Phishing, permite descartar defesa revelada.
Suborno Hacker (Estratégia)	★★★★★	Peso simples	Redireciona carta Hacker.	Com Zero-Day, devolve ataque supremo ao atacante.
Forense Digital (Estratégia)	★★★★★	Peso simples	Descobre atacante e rouba 1 carta.	Com MFA, bloqueia e ainda pune atacante.
Carta / Categoria	Peso (★)	● iniciante	● Intermediário (Efeito Base)	● avançado (Combos / Interações)
Equipe de TI (Estratégia)	★★★★	Peso simples	Recupera 1 carta do descarte.	Após Backup em Nuvem, recupera dado e carta extra.
Cópia de Segurança (Estratégia)	★★★★★	Peso simples	Recupera cartas/dados com bônus.	Com Dado Experimental, gera ativo e recupera defesa perdida.
Dado Experimental (Estratégia)	★★★★★	Peso simples	Pode treinar IA e ganhar dado fixo.	Com Deepfake, cria IA que copia próximo efeito automaticamente.
Engenharia Reversa (Estratégia/IA)	★★★★★	Peso simples	Devolve o ataque ao atacante, inclusive zero day.	Em Ataque Coordenado, devolve múltiplos ataques.
LGPD (Certificação)	★★★★★	Imune	Dados Pessoais e sensíveis não podem ser roubados.	Com Cibersegurança, dados tornam-se invulneráveis.
ISO 27001 (Certificação)	★★★★★	Imune	+1 carta no primeiro turno.	Com SSL, combo de compra e defesa financeira.
ISO 27701 (Certificação)	★★★★★	Imune	Protege 1 dado contra Hacker.	Com Auditoria, neutraliza eventos globais.
ISO 31000 (Certificação)	★★★★★	Imune	Protege 1 dado de ataques.	Com Segmentação de Rede, só perde contra Zero-Day.
Auditoria (Certificação)	★★★★★	Imune	Ataque surpresa ou Protege 1 dado.	No avançado, pode ser usada 1x como imunidade total.
Ransom Global (Hacker)	★★★★★	Peso simples	Todos os financeiros bloqueados.	Com Suborno Hacker, bloqueio pode ser desviado.
Vazamento em Massa (Hacker)	★★★★★	Peso simples	Todos perdem 1 carta aleatória para o descarte.	Com Engenharia Reversa, efeito retorna ao lançador.
Ataque Coordenado (Hacker)	★★★★★	Peso simples	Cada jogador ataca vizinho.	Se alguém jogar Engenharia Reversa, devolve ataques coletivos.
Falha de Segurança (Hacker)	★★★★★	Peso simples	Todos perdem 1 proteção.	Com Zero-Day, campo fica aberto para ataque final.
Invasão Seletiva (Hacker)	★★★★★	Peso simples	Rouba 1 dado de quem tem mais.	Com IA Autônoma, pode ser revertido contra atacante.
Ransomware Global (Hacker)	★★★★★	Peso simples	Todos os financeiros bloqueados.	Com Restauração, libera tudo instantaneamente.
Agente de IA Defensivo (IA)	★★★★★	Peso simples	Bloqueia primeiro ataque sofrido por rodada.	Com Auditoria, cria defesa intransponível.
Firewall Neural (IA)	★★★★★	Peso simples	Protege contra Engenharia Social e Deepfake.	Somado ao Firewall comum, defesa permanente inquebrável.
IA Autônoma Neutra (IA)	★★★★★	Peso simples	Pode ser ataque ou defesa.	Com Deepfake, cópia e nega simultaneamente.
IA de Monitoramento (IA)	★★★★★	Peso simples	Vê cartas dos oponentes.	Com Criptografia, mesa inteira fica monitorada e protegida.

Deepfake IA (IA) Defesa e Ataque	★★★★	Peso simples	Copia efeito de carta adversária do jogador escolhido.	Com Engenharia Social, rouba e copia efeito simultaneamente.
---	------	--------------	--	--